

# 詳細解說!!

## 第一回：環境設定

BY 摩耶薰子



未幸

畫漫畫的年資  
很長。很高興  
CS4出來了。

蘇芳

因為未幸的推薦，  
最近引入了CS4。  
還不太習慣使用電腦。



貓須子  
路貓甲，負責湊熱鬧。

這些人物都是虛構的。

### 環境設定!!

這種時候就要



這些地方  
一不注意就會忘記。

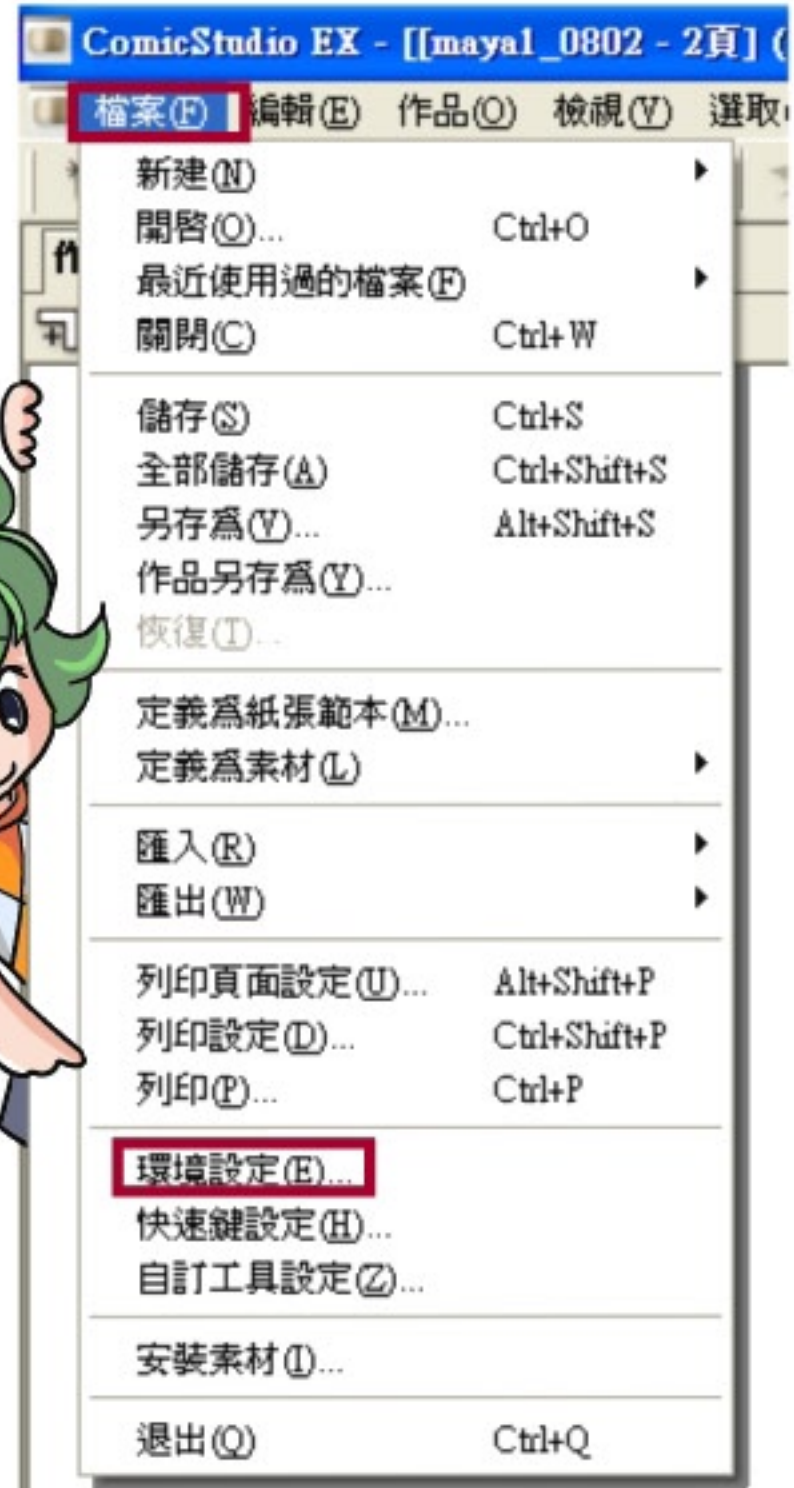
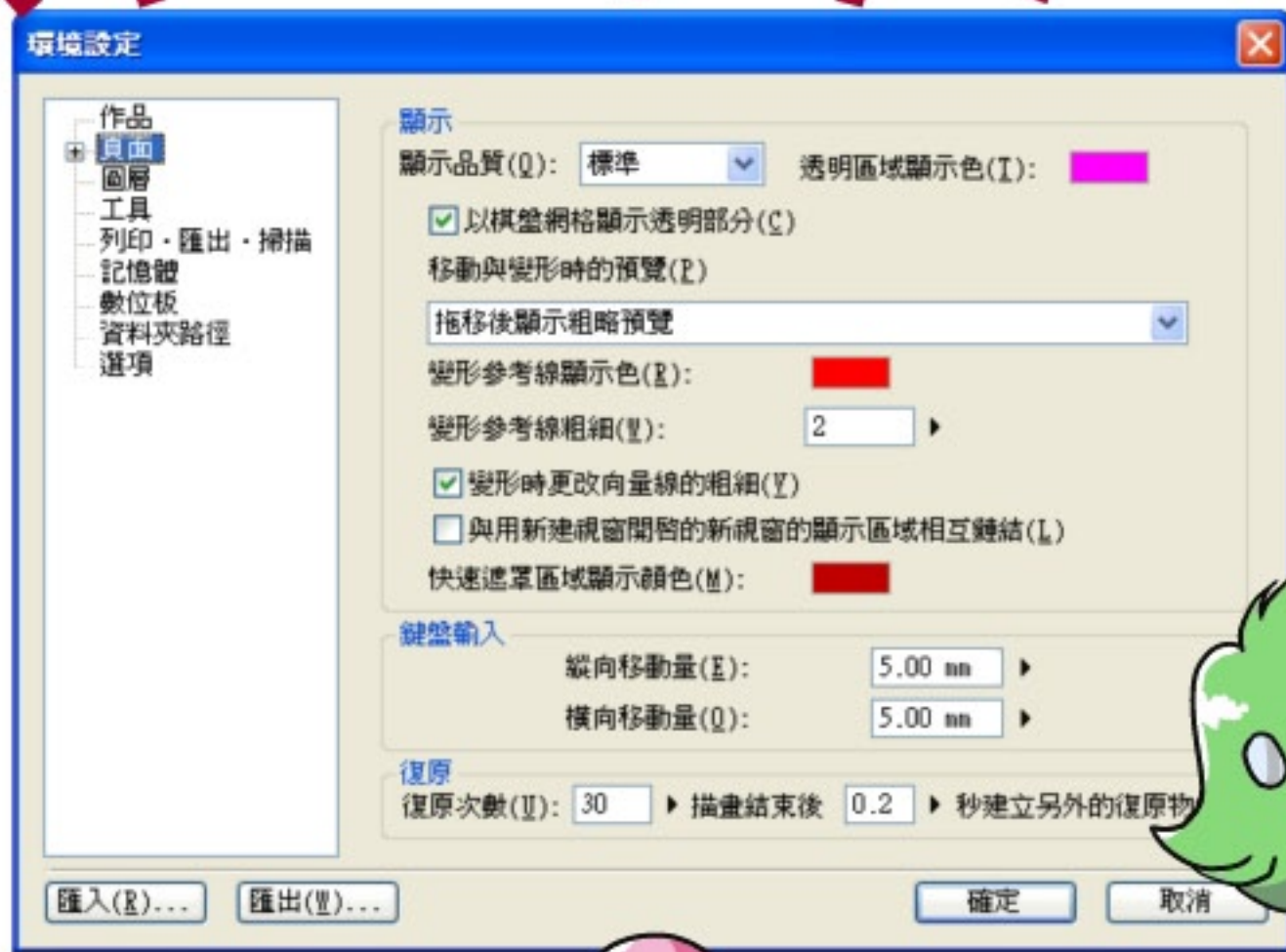
但新增圖層時的預設值為  
600 dpi，  
一不小心就會弄錯。



或者是

慢慢習慣CS之後，會遇到，  
框線平常是使用0.6厘米來畫，  
但預設值是1厘米，  
畫框線的時候要一條一條修改，  
真是麻煩。

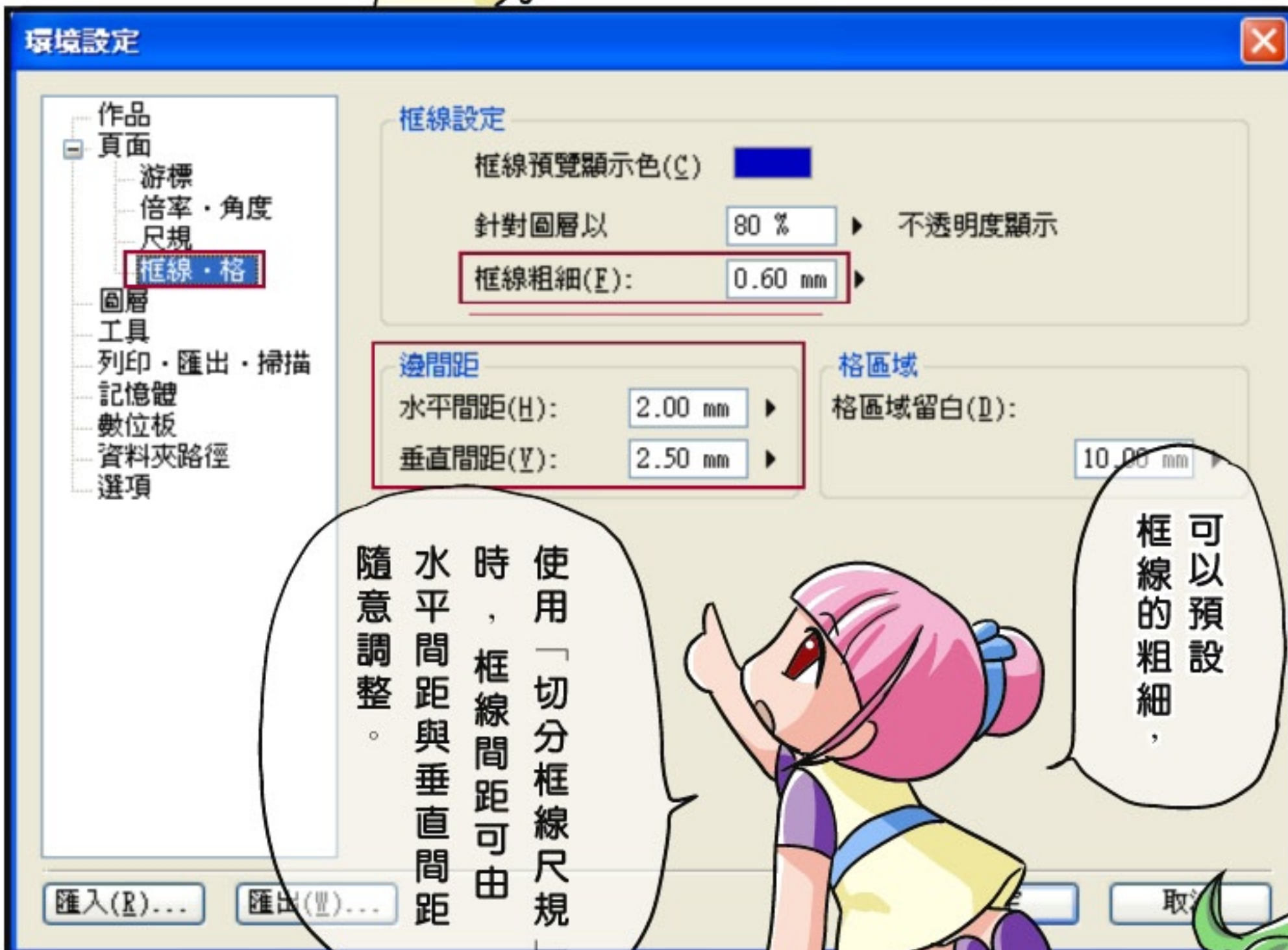




這都可以  
這個地方修改。

許多項目的  
預設值，

原來如此！



與框線有關的設定項目有這許多

可以預設  
框線的粗細，

使用「切分框線尺規」時，框線間距可由水平間距與垂直間距隨意調整。

「格區域」可以在製作格資料夾時，設定格區域周圍的留白。



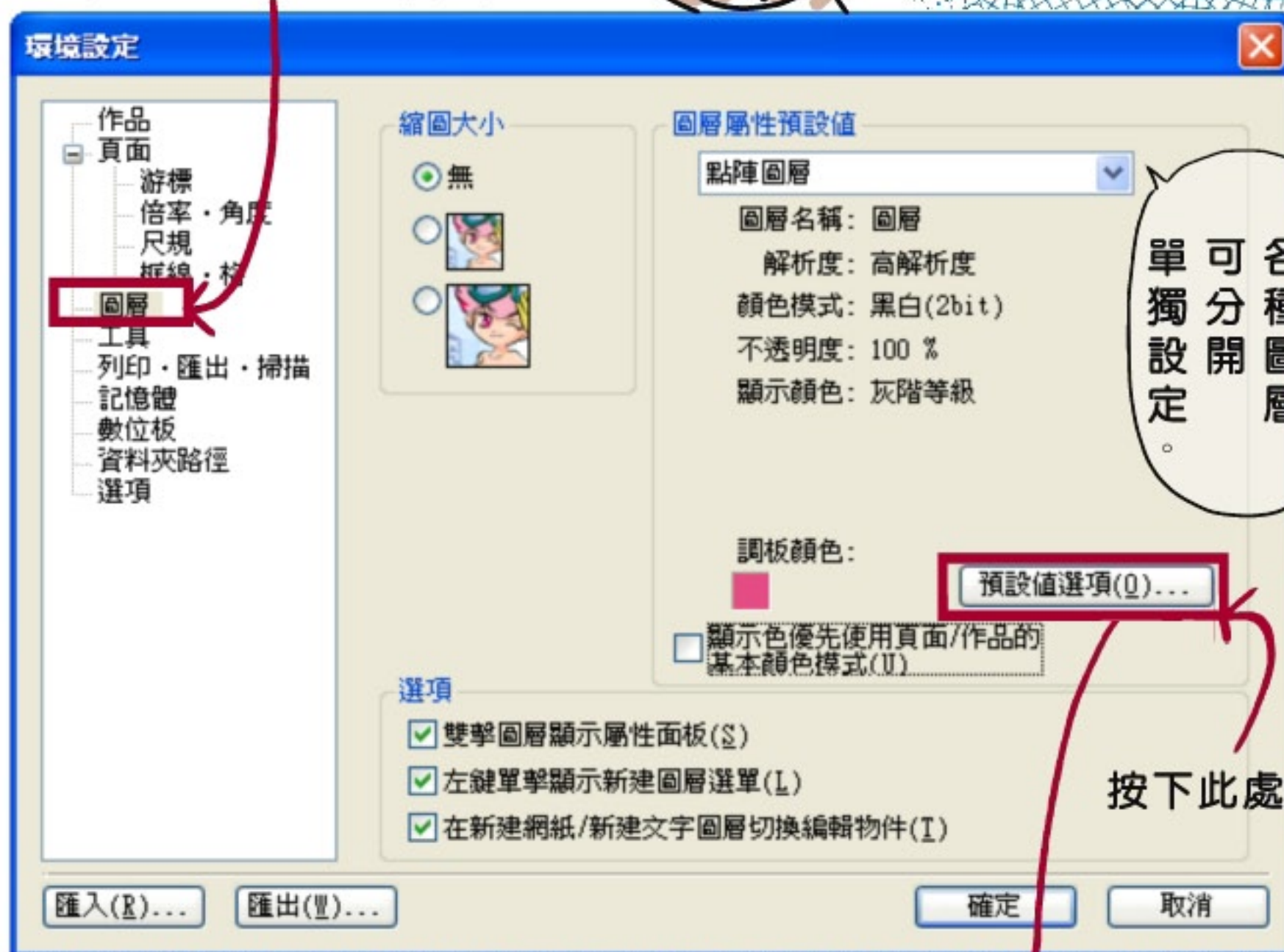
視窗畫面上的資料是摩耶薰子平常使用的設定值。





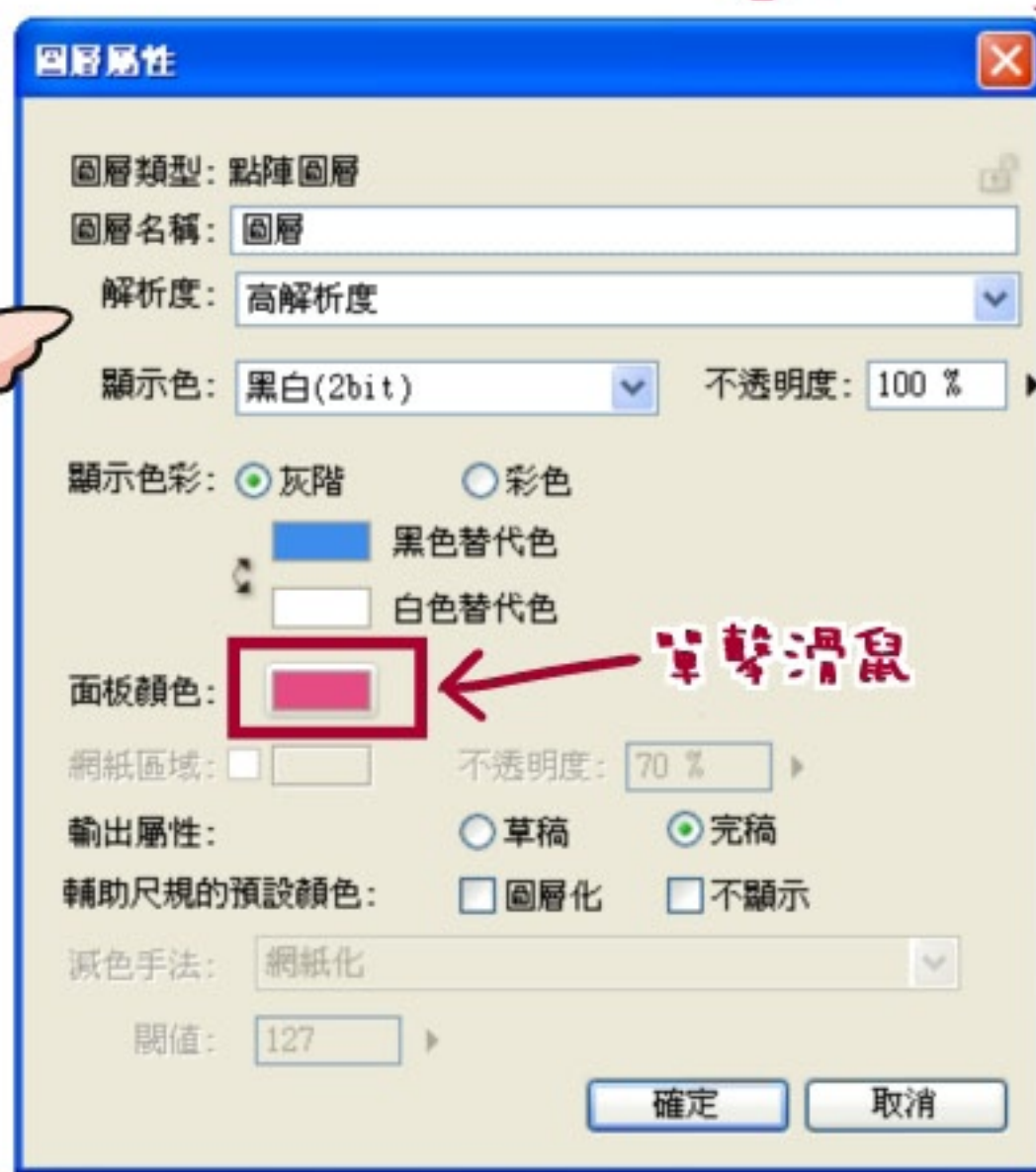
在這裡設定圖層預設值。

各種圖層的預設值可分開單獨設定。



各個圖層與資料夾的預設值就是在這裡決定。

也可以變更「面板顏色」呢！



做得太過火的話，會看得眼花撩亂。

但是很大意



選擇的顏色！

只要針對不同的種類，各自預設面板顏色，不需要一個一個到屬性中變更，也會依據種類自動套上預設面板顏色。在圖層面板上，各式各種類一目了然。



用顏色區分





有好多可以設定的地方，沒辦法一次就設定完成啦。

一片混亂

其他還有  
透明區域顯示色、  
變形參考線粗細、  
雙擊手形工具時、  
以全畫布顯示、  
工具的游標形狀、  
作品與頁面的  
顯示品質、  
顯示倍率的  
區分階段等。



但是若改得太超過，想要恢復為原來的設定時，要怎麼辦？

覺得有需要修改的地方，再更改設定就可以了。

沒問題！  
環境設定隨時都可以更改，而且除了記憶體設定之外，更改後立即生效。



如果在使用CS上有問題，請一定要告訴我們喔。

那就來試試看吧！

原來如此  
那一「匯入」就是讀入之前的設定囉。

想要恢復到剛安裝CS時的狀態的話，可以按住Shift鍵，再啟動CS，這樣可將環境設定復原到初始狀態。

想要儲存使用者的設定，按下左下角的「匯出」鈕，可以將更改的設定儲存為環境設定檔。

請多多指教囉  
下一回也請